

Año Evento

1958 La compañía BELL crea el primer módem que permite transmitir datos binarios sobre una línea telefónica simple.

1961 Leonard Kleinrock del Massachusetts Institute of Technology publica una primera teoría sobre como utilizar de la conmutación de paquetes para transferir datos.

1962 Inicio de investigaciones por parte de ARPA, del departamento de defensa estadounidense, donde J.C.R. Licklider defiende exitosamente sus ideas relativas a una red global de computadoras.

1963 Leonard Kleinrock del MIT publica un libro sobre la comunicación por conmutación de paquetes para implementar una red.

1964 Un comité industria-gobierno desarrolla el código ASCII (American Standard Code for Information Interchange), el primer código estándar universal para ordenadores. Esto permite el intercambio de datos entre ordenadores de distinto tipo.

1965 Convergen los trabajos del MIT, la Rand Corporation y del Laboratorio Nacional de Física de Gran Bretaña. Paul Baran, Donald Davies, Leonard Kleinrock, son los líderes de este proceso de convergencia. Baran es uno de los primeros en publicar en Data Communications Networks sus conclusiones en forma casi simultánea a la publicación de la tesis de Kleinrock's sobre teoría de líneas de espera.

1966 Paul Baran funda la U.S. Air Force para experimentar una red para proteger las comunicaciones durante la guerra nuclear. ARPA patrocina un estudio sobre "redes cooperativas de ordenadores de tiempo compartido" TX-2 en el MIT Lincoln Laboratory (Instituto Tecnológico de Massachusetts) y Q-32 en System Development Corporation (Santa Mónica, California), los ordenadores de estos 2 centros de estudio son conectados directamente (mediante paquetes).

1967 Primera conferencia sobre ARPANET. El sistema de paquetes se impone y la velocidad pasa de 2.400 bps a 50.000 bps.

1969 Conexión de las primeras computadoras entre 4 universidades estadounidenses a través de la Interface Message Processor de Leonard Kleinrock

1970 Frank Heart coordina un grupo de programadores para el software de los IMPs que iban a actuar de ruteadores de computadoras Honeywell DDP- 516.

Se seleccionan luego 4 lugares y en cada uno de ellos se hacen los programas de comunicación entre la computadora y los IMPs. Desde UCLA es enviado el día 7 de Abril el primer RFC, Request for Comment, Requisitoria de Registro de Comentario, que señalaba el comienzo del patrimonio intelectual profundo de Internet: los RFCs.

Ese mismo grupo desarrolla el primer protocolo NCP (Network Control Protocol), en su RFC número 10.

En septiembre se instala el primer nodo de lo que se llamaría ARPANET en la Universidad de California de Los Angeles, UCLA.

A finales de ese año ya son 4 los nodos de la Red ARPANET: la Universidad de California en Los Angeles (UCLA), la Universidad de California en Santa Bárbara (UCSB), la Universidad de Utah y el Instituto de Investigaciones de Stanford (SRI).

1971 23 computadoras son conectadas a ARPANET. Envío del primer correo por Ray Tomlinson. Comienza a expandirse Internet con un nuevo nodo por mes.

1972 Nacimiento del InterNetworking Working Group, organización encargada de administrar Internet.

ARPANET ya cuenta con 15 nodos y 23 hosts (servidores). Ray Tomlinson empieza a desarrollar el correo electrónico.

1973 Inglaterra y Noruega se adhieren a Internet, cada una con una computadora. Ray Tomlinson escribe el primer programa de e-mail y crea la convención user@host. El signo @ es elegido arbitrariamente de entre los símbolos no alfabéticos del teclado. Bell Labs, laboratorios de la Bell desarrolla el lenguaje C.

Especificación Telnet. Primera demostración pública de ARPANET con 40 ordenadores conectados.

1974 ARPA cambia a DARPA (D por Defensa del DOD, Departamento de Defensa).

Se lanzan dos nuevas redes, PRNET por Packet Radio de la Universidad de Hawaii, diseñado por Norm Abramson, conectando siete computadores en cuatro

islas y una red conectada va satlite, SATNET, enlazando dos pases: Noruega y Reino Unido.

Bob Kahn y Larry Roberts se proponen interconectar a DARPA con otras redes, PRNET y SATNET, con diferentes interfaces, tamaos de paquetes, rotulados, convenciones y velocidades de transmisin.

Vint Cerf (primer Presidente de la Internet Society, Sociedad Internet) disea un nuevo protocolo de interconexin de redes y en setiembre de ese ao, conjuntamente con Kahn, presentan el protocolo TCP (Transmission Control Protocol), Protocolo de Control de Transmisin. Se crea el sistema Ethernet para enlazar a travs de un cable nico a los ordenadores de una red local, LAN.
1975 Adems de DARPA, la NSF, National Science Foundation, Fundacin Nacional de Ciencias, (USA) enlaza ya a 120 universidades.

El Departamento de Energa crea su propia red sobre lneas dedicadas.

1976 La NASA planifica tambin su propia entrada al ciberespacio y todas stas redes se interconectan a travs del protocolo TCP, aunque mantienen internamente sus propios protocolos

1977 La Bell desarrolla su propio protocolo UUCP para conectar ordenadores a redes mediante el telfono.

1978 Cerf and Kahn realizan una demostracin ntre redes-inter-nets, inter-netting PRNET, SATNET, y ARPANET. Se envan mensajes desde la baha de San Francisco a travs de Estados Unidos sobre ARPANET, desde all al University College of London, Colegio Universitario de Londres, de vuelta va satlite a Virginia y de regreso a travs de ARPANET al University of Southern Californias Information Sciences Institute, Instituto de Ciencias de la Informacin de la Universidad del Sur de California. Primera demostracin de las posibilidades internacionales del naciente Internet.

El e-mail ya es una realidad.

El nmero de servidores asciende a 100.

1979 Creacin de los NewsGroups (foros de discusin) por estudiantes americanos.

Aparecen los primeros PCs con potencial real de comunicarse va mdem a servicios va telefnica. Se desarrollan los modems y el software necesario para la conexin a Internet.

Vint Cerf continua con su visin de Internet formando el International Cooperation Board, Comit de Cooperacin Internacional.

1981 Primer MUD (Multiuser Dungeon), un sitio interactivo multiusuario para juegos.

1982 Definin del protocolo TCP/IP y de la palabra Internet

Se conectan ms de 200 computadoras del CSNET, Computer Science NET, Red de Ciencias de la Computacin y se suma BITNET (Because It's Time NETwork" como red cooperativa en la Ciudad Universitaria de Nueva York), otra red que incluye la transferencia de archivos por e-mail, en vez por el protocolo FTP (Files Transmission Protocol), Protocolo de Transmisin de Archivos creado por ARPA.

Se crea el protocolo definitivo TCP/IP (RFC 801).

En Berkeley se incorpora el protocolo TCP/IP en el sistema operativo UNIX.

1983 Primer servidor de nombres de sitios.

DCA y ARPA establecen el Transmission Control Protocol (TCP) e Internet Protocol (IP), como protocolo conjunto, comnmente conocido como TCP/IP. Esto lleva a una de las primeras definiciones de internet como un conjunto de redes conectadas, especficamente, a travs del protocolo TCP/IP, e "Internet" como internets conectadas TCP/IP. El Departamento de Defensa de Estados Unidos declara el conjunto TCP/IP como protocolo estndar.

1984 1000 computadoras conectadas.

1985 William Gibson acua el trmino cyberspace (ciberespacio) en su novela Neuromancer.

Se introduce el Sistema de Nombres de Dominio DNS en Internet con los nuevos dominios gov, .mil, .edu, .org, .net y .com. El dominio denominado .int, para identificar entidades internacionales, no se usa en ese momento. Se pone en marcha el cdigo de dos letras para identificar a los pases.

La NSF propone establecer el libre acceso a los supercomputadores de la red para toda la Comunidad Cientfica Americana.

Se introduce el Sistema de Nombres de Dominio (Domain Name System (DNS).

El nmero de hosts (servidores) supera la cifra de 1.000

Se introduce la moderacin en los grupos de noticias USENET (mod.*)

El 15 de marzo, se asigna a Symbolics.com el primer dominio registrado. También son pioneros: cmu.edu, purdue.edu, rice.edu, ucla.edu (abril); css.gov (June); mitre.org, .uk (julio).

A finales de 1985 ya había más de 2.000 ordenadores conectados a Internet.

1987 10000 computadoras conectadas.
Se crea NSFNET (backbone velocidad de 56Kbps)
NSF establece 5 centros de supercomputación.

1988 La NSF comienza a implementar su backbone de alta velocidad T1 conectando los centros de supercomputación. La idea es tan exitosa que ya se comienza a pensar en instrumentar una versión T3.
El número de hosts sobrepasa los 8.000 y ya existen unos 1.000 RFCs.
Se comienza a pensar en un protocolo para administrar a los routers.

1989 Primer virus: el gusano Morris afecta a 6.000 de las 60.000 computadoras de la red. Se crea un comité de emergencia: Computer Emergency Response Team (CERT), Grupo de Emergencias de Computadoras, administrado por la Universidad Mellon para hacer frente a esos problemas. Se desarrolla Internet Relay Chat (IRC).

1990 Desaparición de ARPANET
El número de hosts (servidores) se incrementa de 80.000 en enero a 130.000 en julio y a 160.000 en noviembre. Comienza la explosión del fenómeno Internet.

Australia, Alemania, Israel, Italia, Japón, México, Holanda, Nueva Zelanda y Reino Unido se unen a Internet.
La velocidad crece: NSFNET va a T3 (45Mbps). En las LAN (Local Area Networks) Redes Locales, se opera a 100Mbps.
Las compañías telefónicas comienzan a trabajar en sus propias WAN (Wide Area Networks), Redes Extendidas, con tecnología de paquetes a velocidades mucho mayores.
En el CERN de Suiza, Tim Berners-Lee trabaja en el desarrollo de un hipertexto que correría con distintos sistemas operativos, dando origen al nacimiento la World Wide Web

1991 Se anuncia públicamente la World Wide Web

1992 El NSFNET backbone crece a T3, a 44 Mbps. El tráfico total excede el trillón de bytes o 10 billones de paquetes por mes. Más de 100 países están interconectados con 600.000 computadoras y con aproximadamente 5.000 redes separadas
1 millón de computadoras conectadas.

1993 Aparición del navegador web NCSA Mosaic
Primer buscador de la historia, Wandex servía como un índice de páginas web.1
El número de hosts (servidores) es de 2 millones y el de sitios web 600.

1994 Aparece el navegador Netscape.

1995 Ya hay 3 millones de host (servidores) y el número de sitios web supera los 10.000. Existen más de 10.000 newsgroups (grupos de noticias).

1996 10 millones de computadoras conectadas. Java entra en la red. Aparece el navegador Internet Explorer.

1997 Pugna entre los navegadores Netscape y Explorer. Netscape domina en el mes agosto con un 62,7% frente a un 29,1% que utiliza Explorer.
Ya hay medio millón de sitios web. Ya hay 12,8 millones de servidores y medio millón de sitios web.

1998 Emergen nuevas tecnologías como Java, Javascript, ActiveX, ambientes VRML, etc.
Desarrollo de la herramienta de búsqueda WAIS.
Existen 19,5 millones de servidores, un millón de sitios web y 71.618 grupos de noticias.

2000 Explosión de la Burbuja.com

2009 Primer sitio web que permitió la interacción táctil

<http://www.computerhistory.org/timeline/>
<http://www.netvalley.com/intval1.html>
<http://www.internetsociety.org/history>